



## LUDOTHÈQUE PLANET'JEUX

ASSOCIATION MA P'TITE FAMILLE POUR DEMAIN

Pôle Simone Veil  
23 avenue de Verdun  
69440 MORNANT  
Tél : 09 51 32 15 15  
SMS : 07 81 78 73 01



Mail : [contact@ludotheque-mornant.fr](mailto:contact@ludotheque-mornant.fr)

Site : [www.maptitefamillepourdemain.fr](http://www.maptitefamillepourdemain.fr)

Facebook : [www.facebook.com/ludothequeplanetjeuxmornant](https://www.facebook.com/ludothequeplanetjeuxmornant)

# CATALOGUE JEUX EXTERIEURS

En partenariat avec :



**FONJEP**  
Fonds de coopération  
de la jeunesse et de l'éducation populaire



**SERVICE NATIONAL UNIVERSEL**



**RHÔNE**  
LE DÉPARTEMENT

**La Région**  
Auvergne-Rhône-Alpes

## TARIFS LOCATION JEUX EXTERIEURS

	3 SEMAINES
TARIF 1	3 €
TARIF 2	6 €
TARIF 3	8 €

CAUTION (par chèque)	À définir en fonction du jeu
-------------------------	------------------------------

**Réservation obligatoire, minimum 15 jours à l'avance**

### LISTE DES JEUX

Bâche jeu de la chenille	Page 9
Badminton	Page 8
Ballon sauteur	Page 11
Bandes de courses coopératives	Page 9
Bowling	Page 6
Cages de foot	Page 8
Chamboule tout	Page 6
Cible	Page 7
Cible lancer d'anneaux	Page 5
Cible Velcro	Page 7
Corde à tirer	Page 10
Croquet bois	Page 4
Croquet mousse	Page 4
Détanque	Page 3
Elastique	Page 10
Lancer d'anneaux 1	Page 5
Lancer d'anneaux 2	Page 5
Les Papattes	Page 3
Mini Golf	Page 4
Mölkky	Page 3
Morpion XL	Page 10
Parachute 8 poignées	Page 9
Pêche aux canards	Page 11
Pétanque	Page 6
Raquettes multi-jeux	Page 8
Roues de motricité	Page 11
Tapis cible	Page 7

## QUILLES FINLANDAISES « MÖLKKY » (réf : R04 64M & R04 225M)

Tarif : 3 €



**Contenu :** Quilles numérotées + 1 mölkkky + 1  
caisse de rangement + 1 règle du jeu

*Age minimum :* 6 ans

*Nombre de joueurs :* 2 à 10

*Règle du jeu :* Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois à l'aide d'un lanceur appelé Mölkkky. Les quilles sont marquées de 1 à 12. La première équipe arrivant à totaliser exactement 50 points gagne la partie.

## LA DÉTANQUE (réf : R04 23M & R04 30M)

Tarif : 3 €



**Contenu :** Gros dés (caboules) + 1 cochodé + 1  
règle du jeu

*Age minimum :* 7 ans

*Nombre de joueurs :* 2 à 12

*Règle du jeu :* La détanque est un mélange de 3 jeux, la pétanque, les dés et les boules carrées. On lance un « cochodé » et des « caboules » en bois. Comme à la pétanque, 2 équipes vont tenter de se rapprocher au plus près du cochodé pour marquer des points. Les faces des caboules et du cochodé vont alors modifier les règles et le comptage des points pendant la partie.

## LES PAPATTES (réf : R04 42M)

Tarif : 6 €



**Contenu :** 20 palets en bois + 1 rivière (2 palets  
avec corde) + une caisse de rangement en bois + 1  
règle du jeu

*Age minimum :* 6 ans

*Nombre de joueurs :* 2 à 4

*Règle du jeu :* Vous jouez les animaux de la savane et vous devez vous rapprocher le plus près possible de la rivière. Pas à pas, vous laissez vos empreintes dans le sable. Éléphant, tigre, zèbre...serez-vous le plus agile des animaux ? Parviendrez-vous à vous approcher tout au bord de la rivière sans vous faire croquer par les crocodiles et en évitant les bananes envoyées par les singes ? Prenez vos papattes en main et c'est parti !

## JEU DE CROQUET MOUSSE (réf : R04 164M)

Tarif : 6 €



**Contenu : Maillets + Boules + Arceaux + Plots**

*Age minimum : 3 ans*

*Nombre de joueurs : 2 à 6*

*Règle du jeu : Le but est de faire parcourir sa boule, le plus rapidement possible, en la faisant avancer par un maillet. La boule doit suivre un parcours précis, délimité par des arceaux, sous lesquels la boule doit passer.*

## JEU DE CROQUET BOIS (réf : R04 51M)

Tarif : 3 €



**Contenu : Maillets + Boules + Arceaux animaux avec leurs socles**

*Age minimum : 3 ans*

*Nombre de joueurs : 2*

*Règle du jeu : Le but est de faire parcourir sa boule, le plus rapidement possible, en la faisant avancer par un maillet. La boule doit suivre un parcours précis, délimité par des arceaux, sous lesquels la boule doit passer.*

## MINI GOLF (réf : R04 186M)

Tarif : 6 €



**Contenu : Putters + Cibles golf + Balles golf**

*Age minimum : 5 ans*

*Nombre de joueurs : 1 à 6*

*Règle du jeu : Le but du jeu est de rentrer la balle dans les différentes cibles en effectuant un minimum de coups. Le gagnant est le joueur qui comptabilise le moins de coups.*

**CIBLE LANCER D'ANNEAUX** (réf : R04 79M)

Tarif : 3 €



**Contenu : Cible + Quilles + Anneaux**

**Age minimum : 3 ans**

**Nombre de joueurs : 1 et +**

**Règle du jeu :** Le premier joueur prend tous les anneaux et les lance les uns après les autres en direction de la cible. Les points sont marqués lorsque l'anneau est rentré dans le bâtonnet. Les anneaux qui tombent à côté ne comptent pas et ne sont pas rejoués.

**LE LANCER D'ANNEAUX 1** (réf : R04 161M & R04 168M)

Tarif : 3 €



**Contenu : Cible + Piquets + Anneaux**

**Age minimum : 3 ans et +**

**Nombre de joueurs : 1 et +**

**Règle du jeu :** Le premier joueur prend tous les anneaux et les lance les uns après les autres en direction de la cible. Les points sont marqués lorsque l'anneau est rentré dans le bâtonnet. Les anneaux qui tombent à côté ne comptent pas et ne sont pas rejoués.

**LE LANCER D'ANNEAUX 2** (réf : R04 49M)

Tarif : 3 €



**Contenu : Cibles oursos + Anneaux cordes**

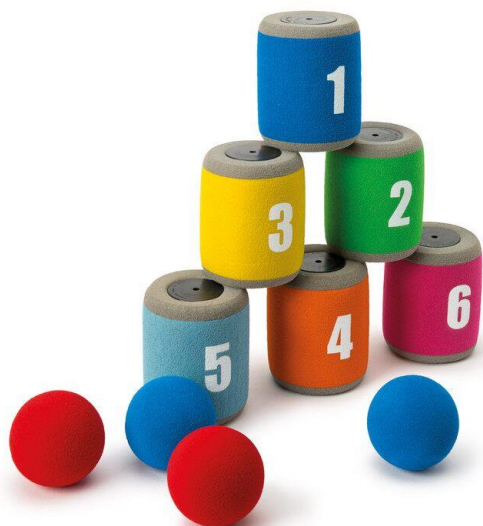
**Age minimum : 3 ans**

**Nombre de joueurs : 1 et +**

**Règle du jeu :** Le premier joueur prend tous les anneaux et les lance les uns après les autres en direction de la cible. Les points sont marqués lorsque l'anneau est rentré dans le bâtonnet. Les anneaux qui tombent à côté ne comptent pas et ne sont pas rejoués.

**CHAMBOULE TOUT** (réf : R04 28M)

Tarif : 3 €



**Contenu : Boîtes + Balles en mousse**

**Age minimum : 3 ans**

**Nombre de joueurs : 1 et +**

**Règle du jeu : Les 6 boîtes en mousse se posent sur une table et forment une pyramide. Avec les 4 balles, chaque enfant a 4 chances de les renverser.**

**JEU DE BOWLING** (réf : R04 165M & R04 187M)

Tarif : 6 €



**Contenu : Quilles + Boule + Piste en plastique**

**Age minimum : 3 ans**

**Nombre de joueurs : 2**

**Règle du jeu : Renverser les 10 quilles en faisant rouler la boule. Les participants jouent chacun leur tour. Le joueur lance au maximum 2 boules à chaque jeu et marque le nombre de points correspondant au nombre de quilles tombées.**

**PÉTANQUE ENFANT** (réf : R04 162M & R04 193M)

Tarif : 3 €



**Contenu : Boules de pétanque en plastique + 1 cochonnet + 1 panier de rangement**

**Age minimum : 3 ans**

**Nombre de joueurs : 2 à 4**

**Règle du jeu : Le joueur dont la boule est la plus proche du cochonnet remporte le point. L'autre joueur doit alors jouer ses boules pour reprendre l'avantage. Le premier joueur à atteindre 13 points gagne.**

**JEU DE CIBLE** (réf : R04 169M)

Tarif : 3 €



**Contenu :** Cible de diamètre 70 cm + Balles

**Age minimum :** 2 ans

**Nombre de joueurs :** 1 et +

**Règle du jeu :** Ce jeu offre de grandes cibles bien identifiées, facilitant ainsi la partie, même pour les personnes ayant des troubles de la coordination. Chaque zone est représentée par une couleur et une quantité permettant d'associer aux jeux moteurs des activités d'apprentissage.

**TAPIS CIBLE** (réf : R04 188M & R04 189M)

Tarif : 3 €



**Contenu :** Tapis cible de 100 cm x 100 cm + Sacs

**Age minimum :** 5 ans

**Nombre de joueurs :** 1 et +

**Règle du jeu :** À partir d'une certaine distance, essaye de jeter les sacs sur la cible qui porte le plus de points. Joue contre tes amis ou ta famille et essaye d'obtenir le plus de points possibles pour gagner la partie

**CIBLE VELCRO** (réf : R04 143M)

Tarif : 6 €



**Contenu :** 1 cible velcro + Balles adhérentes

**Age minimum :** 3 ans

**Nombre de joueurs :** 1 et +

**Règle du jeu :** Cible en velcro sur laquelle les enfants lanceront à tour de rôle une balle afin de marquer le plus de points pour l'emporter.

## JEU DE BADMINTON (réf : R04 163M)

Tarif : 8 €



**Contenu : Raquettes + Volants + Filet**

**Age minimum : 5 ans**

**Nombre de joueurs : 2 et +**

**Règle du jeu : Les joueurs marquent des points en frappant un volant à l'aide d'une raquette afin de le faire tomber dans le terrain adverse. L'échange se termine dès que le volant touche le sol. Le gagnant est le premier joueur à atteindre 21 points.**

## CAGES DE FOOT + BALLON (réf : R04 208M)

Tarif : 8 €



**Contenu : 2 cages + Ballons**

**Age minimum : 3 ans**

**Nombre de joueurs : 2 et +**

**Règle du jeu : Chaque équipe doit envoyer le ballon le plus de fois possible dans les buts de l'équipe adverse.**

## RAQUETTES MULTI - JEUX (réf : R04 220M)

Tarif : 3 €



**Contenu : Disques volant + Balle souple**

**Age minimum : 7 ans**

**Nombre de joueurs : 4**

**Règle du jeu : Ce jeu vous permet de découvrir à la fois les sensations du disque volant (frisbee) et celle des sports de raquette. À vous d'inventer les règles de jeu que vous souhaitez !**



## BANDES DE COURSE COOPÉRATIVE (réf : R04 224M)

Tarif : 3 €



Contenu : Bande de course coopérative

Age minimum : 6 ans

Nombre de joueurs : 2 à 6

Règle du jeu : Chaque équipe compte 2 membres minimum avec deux sangles, le pied gauche de chaque membre est attaché à la même sangle, le pied droit est également attaché à la même sangle, puis les personnes coopèrent et courent ensemble, l'équipe qui atteindra la ligne d'arrivée en premier gagnera.

## BÂCHE JEU DE LA CHENILLE (réf : R04 223M)

Tarif : 3 €



Contenu : 1 bâche

Age minimum : 6 ans

Nombre de joueurs : 4 à 8

Règle du jeu : Le jeu chenille humaine est une alternative à la danse de la chenille. Dans cette version, les participants marchent ensemble sur et sous la bâche comme une chenille jusqu'à la ligne d'arrivée. Ainsi, les participants n'ont pas le choix que de travailler en équipe, de collaborer, de s'écouter et surtout de s'amuser.

## PARACHUTE 8 POIGNÉES (réf : E06 61M)

Tarif : 3 €



Contenu : Parachute multicolore Ø 3.50M + Balles

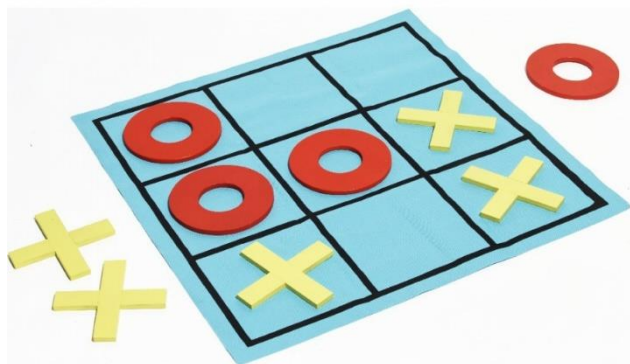
Age minimum : 3 ans

Nombre de joueurs : 4 à 8

Règle du jeu : Elle permet de mettre en place non pas un mais de nombreux jeux pour de véritables moments ludiques, d'échange dans un esprit coopératif. Le parachute est constitué de fuseaux de couleurs différentes. Il a des poignées permettant aux enfants de le tenir correctement.

**MORPION XL** (réf : R06 242M)

Tarif : 3 €



**Contenu :** Tapis 9 cases 62 x 62 cm + Croix + Cercles

**Age minimum :** 3 ans

**Nombre de joueurs :** 2

**Règle du jeu :** Disposez la grille au sol, et chacun votre tour lancez un de vos symboles. La première équipe à aligner 3 de ses symboles gagne la partie.

**JEU DE L'ELASTIQUE** (réf : R04 191M)

Tarif : 3 €



**Contenu :** Elastiques

**Age minimum :** 6 ans

**Nombre de joueurs :** 3 et +

**Règle du jeu :** Jeu de l'élastique / Elastique à sauter, saut à l'élastique, élastique pour enfants. Jeu pratiqué dans toutes les cours de récréation

**CORDE À TIRER** (réf : R04 185M & R04 226M)

Tarif : 3 €



**Contenu :** 1 Corde à tirer

**Age minimum :** 6 ans

**Nombre de joueurs :** 2 et +

**Règle du jeu :** Chaque équipe doit tirer de toutes ses forces de manière à attirer l'autre équipe vers son foulard de limite. Lorsque le foulard placé sur la corde dépasse le foulard limite d'une équipe l'autre équipe remporte la partie

**BALLON SAUTEUR** (réf : R04 195M)

Tarif : 3 €



Contenu : un ballon sauteur

Age minimum : 8 ans

Nombre de joueurs : 1

Règle du jeu : Ce ballon sauteur est ceinturé en son centre par un disque sur lequel reposent les deux pieds de l'enfant. Ce jouet d'équilibre est idéal pour la motricité générale des enfants dès 8 ans. Véritable jeu de patience, il développe la persévérance et la confiance en soi. Ce jouet de plein air est aussi excellent pour la coordination et la maîtrise de ses mouvements.

**2 ROUES DE MOTRICITÉ** (réf : E06 72M)

Tarif : 3 €



Contenu : 2 roues de motricité

Age minimum : 3 ans

Nombre de joueurs : 1 et +

Règle du jeu : Elles permettent de faire de nombreux exercices pour développer la motricité des enfants : sauter, empiler, exercer son équilibre, attraper, rouler ...

**LA PÊCHE AUX CANARDS** (réf : E06 37M)

Tarif : 6 €



Contenu : Canards + 4 cannes à pêche + piscine coquillage

Age minimum : 2 ans

Nombre de joueurs : 1 et +

Règle du jeu : Le but du jeu est de pêcher le maximum de canards en un minimum de temps. De nombreuses règles peuvent être adaptées (points en fonction du canard, course, ...)